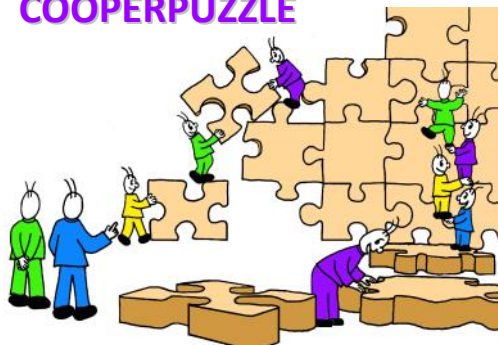


COOPERPUZZLE



REGOLAMENTO 2019

A. SQUADRE PARTECIPANTI

Parteciperanno al gioco 6 squadre afferenti rispettivamente alla scuola primaria *Bruno da Osimo* di Osimo (1 squadra a componente mista, 4^a e 5^a classe); scuola primaria *Marta Russo* dell'I.C. *Trillini* di Osimo (una squadra di 5^a classe); scuola primaria *Leopardi* di Senigallia (due squadre di 5^a classe); scuola primaria *Venerini* di Fano (due squadre miste, 4^a e 5^a classe)

B. COMPOSIZIONI DELLE SQUADRE

- Ogni squadra sarà composta di **9 alunni-soci**, democraticamente scelti dall'Assemblea dei soci.
- Le squadre dovranno **modificare la composizione per ogni giornata di gioco**. Ogni giocatore non potrà giocare più di due gare. La composizione della squadra sarà notificata ad inizio gara dal docente tutor.
- Ogni squadra nominerà tra i nove componenti un **portavoce**
- **Il lavoro preparatorio alle prove sarà svolto da tutti gli alunni-soci**

C. CONTENUTI DELLE PROVE

Ogni prova consisterà in :

- una batteria di domande relative ad alcuni **contenuti disciplinari** (comprensione del testo in lingua italiana, scienze, matematica), nonché alcuni contenuti di **cultura generale** (sport e attualità);
- una prova di **abilità connettiva**: ai partecipanti verrà chiesta una produzione sulla base di elementi dati da connettere tra loro;
- una prova di **scrittura cooperativa e creativa**: i partecipanti dovranno scrivere un breve testo a partire da una o due parole (o immagini) stimolo.

D. CALENDARIO E SEDE DELLAGARA

- Tutte le prove si svolgeranno presso la sede della Federazione marchigiana delle Banche di credito cooperativo. **I viaggi saranno senza oneri per le scuole.**
- Le gare si svolgeranno nei giorni **29 marzo 2019; 4 aprile 2019; 12 aprile 2019** (vedi schema di gioco)

E. SVOLGIMENTO DELLE PROVE

- Nel corso di ogni prova ad ogni risposta esatta verrà scoperta una tessera di un puzzle.
- A conclusione di ogni prova, il puzzle sarà totalmente scoperto e leggibile, ma esso nel suo insieme rappresenterà solo una parte (una tessera) di un puzzle più grande che verrà composto e compreso nel suo significato globale solo a conclusione, nell'ultima giornata di gara in cui i portavoce di tutte le squadre partecipanti costruiranno **insieme** il significato complessivo del grande puzzle attraverso le parole emerse di volta in volta dai singoli puzzle.
- Alle squadre che parteciperanno al *Cooperpuzzle*, verrà attribuito un credito **da 0,50 a 2 punti** nell'ambito della valutazione complessiva.